Banco de Itens:

Manual:

1. Nome
2. Descrição
3. Tipo
4. Preço
5. Consumível (Some ao utilizar)
6. Área de Efeito
7. Usável em
8. Efeitos ao usar

* Itens:
* Poção de Vida Pequena
* Recupera [valor] de HP de um aliado
* Normal
* 60
* Sim
* Um aliado
* Sempre
* Recuperação HP [valor]
* Poção de Vida Média
* Recupera [valor] de HP de um aliado
* Normal
* 170
* Sim
* Um aliado
* Sempre
* Recuperação HP [valor]
* Poção de Vida Média
* Recupera 100% do HP de um aliado
* Normal
* 450
* Sim
* Um aliado
* Sempre
* Recuperação HP 100%
* Poção de Mana Pequena
* Recupera [valor] de MP de um aliado
* Normal
* 120
* Sim
* Um aliado
* Sempre
* Recuperação MP [valor]
* Poção de Mana Média
* Recupera [valor] de MP de um aliado
* Normal
* 300
* Sim
* Um aliado
* Sempre
* Recuperação MP [valor]
* Poção de Mana Grande
* Recupera 100% de MP de um aliado
* Normal
* 550
* Sim
* Um aliado
* Sempre
* Recuperação MP 100%
* Antídoto
* Remove veneno de um aliado
* Normal
* 50
* Sim
* Um aliado
* Sempre
* Remover Estado Envenenado 100%
* Elixir
* Remove vários estados negativos de um aliado
* Normal
* 95
* Sim
* Um aliado
* Sempre
* Remover Estado [Envenenado, Confuso, Dormindo, Paralisado] 100%
* Cura Paralisia
* Remove a paralisia de um aliado
* Normal
* 50
* Sim
* Um aliado
* Sempre
* Remover Estado Paralisado 100%
* Despertar
* Acorda um aliado
* Normal
* 50
* Sim
* Um aliado
* Sempre
* Remover Estado Dormindo 100%
* Poção Mágica
* Recupera todo o HP e MP de um aliado
* Normal
* 900
* Sim
* Um aliado
* Sempre
* Recuperação [HP, MP] 100%
* Pílula de Vida
* Aumenta o HP Máximo de um aliado em 50 até o fim da batalha
* Normal
* 200
* Sim
* Um aliado
* Em Batalha
* Crescimento [HP Máximo] +50
* Pílula de Mana
* Aumenta o MP Máximo de um aliado em 50 até o fim da batalha
* Normal
* 200
* Sim
* Um aliado
* Em Batalha
* Crescimento [MP Máximo] +20
* Pílula de Força
* Aumenta a Força de um aliado em 3 pontos até o fim da batalha
* Normal
* 200
* Sim
* Um aliado
* Em Batalha
* Crescimento [Força] +3
* Pílula de Resistência
* Aumenta a Resistência em 3 pontos até o fim da batalha
* Normal
* 200
* Sim
* Um aliado
* Em Batalha
* Crescimento [Resistência] +3
* Pílula de Inteligência
* Aumenta a Inteligência de um aliado em 3 pontos até o fim da batalha
* Normal
* 200
* Sim
* Um aliado
* Em Batalha
* Crescimento [Inteligência] +3
* Trevo da Sorte
* Aumenta a Sorte de um aliado em 3 pontos até o fim da batalha
* Normal
* 200
* Sim
* Um aliado
* Em Batalha
* Crescimento [Sorte] +3
* Pílula de Destreza
* Aumenta a Destreza de um aliado em 3 pontos até o fim da batalha
* Normal
* 200
* Sim
* Um aliado
* Em Batalha
* Crescimento [Destreza] +3
* Pó da Confusão:
* Pó mágico que causa confusão a quem inala-lo;
* Normal;
* 180;
* Sim;
* Um inimigo;
* Em batalha;
* Estado [Confuso].
* Pó da Força:
* Pó mágico que diminui a força de quem entrar em contato;
* Normal;
* 200;
* Sim;
* Um inimigo;
* Em batalha;
* Decrescimento [Força] -3.
* Veneno:
* Frasco de veneno que causa envenenamento a quem entrar em contato;
* Normal;
* 200;
* Sim;
* Um inimigo;
* Em batalha;
* Estado [Envenenado].
* Bomba de Fumaça:
* Gera uma fumaça que dificulta o acerto de golpes;
* Normal;
* 160;
* Sim;
* Um inimigo;
* Em batalha;
* Estado [Cego].